

Zadania **IF-THEN-ELSE, SELECT-CASE, DO**

- Dane są trzy liczby: x, y, z .

Napisać program, w którym obliczone zostaną wartości średnich:

arytmetycznej $\frac{x + y + z}{3}$

geometrycznej $\sqrt[3]{x \cdot y \cdot z}$

harmonicznej $\frac{3}{\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z}}$

Uwaga: Jeśli któraś z liczb jest równa 0, nie dopuścić do obliczania średniej harmonicznej.

- Dane są trzy liczby a, b, c .

Napisać program, który wypisze te liczby w kolejności rosnącej.

- Dana jest liczba $r, r > 0$.

Napisać program, który wyznaczy, w zależności od dokonanego wyboru:

albo obwód koła o promieniu r ,

albo pole koła o promieniu r ,

albo objętość kuli o promieniu r ,

albo pole powierzchni kuli o promieniu r .

(Wykorzystać instrukcję IF lub konstrukcję SELECT CASE)

- Dane są trzy liczby a, b, c będące współczynnikami równania $ax^2 + bx + c = 0$.

Napisać program rozwiązujący to równanie. Należy rozważyć wszystkie przypadki.

- Dana jest liczba $a (a > 0)$.

Napisać program, w którym najpierw należy określić, czy rozpatrywany będzie przypadek dwu- czy trójwymiarowy. W zależności od dokonanego wyboru obliczyć:

pole, obwód oraz długość przekątnej kwadratu o boku a , albo

objętość, pole powierzchni oraz długość przekątnej sześcianu o boku a .

Uwzględnić możliwość kontynuacji obliczeń dla innych danych.

- Dana jest zmienna tekstowa *napis* o długości maks. 10 znaków.

Utworzyć zmienną tekstową, w której znajdzie się zmienna *napis* zapisana 'od końca'. Pomiąć spacje końcowe zmiennej *napis*.

Zadanie dodatkowe: Wszystkie 'małe' litery zamienić na 'wielkie'.

Wskazówka: wykorzystać funkcje znakowe CHAR i ICHAR oraz uwzględnić fakt, że w porządku leksykograficznym ASCII obowiązuje kolejność:...,A, B, C, ..., Z, ..., a, b, c, ..., z.